Edukacja architektoniczna

Spotkania będą miały charakter warsztatów, na których uczestnicy będą otrzymywać proste zadanie do wykonania adekwatne do wieku. Pracując w grupach będą mogli dzielić się zadaniami do wykonania. Każde zajęcia będą składać się z części teoretycznej i praktycznej. W ramach zajęć Wykonawca dostarczy odpowiednie pomoce plastyczne np. papier, kredki, ołówki, farby, bibułę, papier kolorowy itp. itd.

Zakres warsztatów:

1) Zdobycie podstawowej wiedzy z zakresu architektury,
2) Rozwijanie zdolności manualnych z wykorzystaniem pomocy plastycznych,
3) Nauka pracy w grupach,
4) Pobudzanie myślenia przestrzennego.

Program warsztatów:

Spotkanie 1 : Co to jest architektura? Każdy z nas jest architektem.
Spotkanie 2 : Skala i miara – niezbędnik architekta
Spotkanie 3 : Konstrukcje małe i duże
Spotkanie 4: Niesamowite budynki przyszłości
Spotkanie 5 : Światło i kolor
Spotkanie 6 : Aranżujemy pokój marzeń
Spotkanie 7 : Meble przyszłości
Spotkanie 8 : Idealne miasto
Spotkanie 9 : Mapa, legenda i … park
Spotkanie 10 : Eko architektura

Edukacja chemiczna

Spotkania będą miały charakter warsztatów, na których uczestnicy będą otrzymywać proste zadanie do wykonania adekwatne do wieku. Pracując w grupach będą mogli dzielić się zadaniami do wykonania. Każde zajęcia będą składać się z części teoretycznej i praktycznej.

Zakres warsztatów:

1) Zdobycie podstawowej wiedzy z zakresu chemii,
2) Rozwijanie zdolności manualnych z wykorzystaniem sprzętu laboratoryjnego,
3) Nauka pracy w grupach,
4) Pobudzanie myślenia przyczynowo - skutkowego.

Program warsztatów:

- zapoznanie ze sprzętem laboratoryjnym
- zapoznanie z postacią i pracą Marii Skłodowskiej-Curie
- zapoznanie z postacią i pracą Alberta Einsteina
- zapoznanie z suchym lodem
- produkcja mydełek
- produkcja substancji typu „slime”
- segregacja odpadów
- chemia w kuchni
- proste doświadczenia i eksperymenty chemiczne

Grafika komputerowa

Zajęcia prowadzone będą w parach, po 2 osoby na jeden tablet, komputer. Każdy uczestnik będzie miał możliwość pracy z prostymi programami graficznymi działającymi w środowisku Windows, Linux itp. Spotkania będą miały charakter warsztatów, na których uczestnicy będą otrzymywać proste zadanie do wykonania adekwatne do wieku. Pracując w grupach będą mogli dzielić się zadaniami do wykonania. Każde zajęcia będą składać się z części teoretycznej i praktycznej.

Zakres warsztatów:

1. Zdobycie podstawowej wiedzy z wykorzystania prostych programów graficznych,
2. Rozwijanie zdolności manualnych z wykorzystaniem myszy komputerowej lub elektronicznego rysika,
3. Nauka pracy w grupach,
4. Pobudzanie myślenia przestrzennego.

Program warsztatów:

1. Zapoznanie z podstawowymi pojęciami: np. grafika komputerowa, grafika rastrowa, grafika wektorowa, barwa, CMYK, RGB, krzywe, węzły, druk, itp.
2. Nabycie podstawowych umiejętności i wiedzy na temat: praca z programem, praca z tekstem, obróbka graficzna projektu,
3. Nabycie umiejętności przygotowania projektu do druku,
4. Zapoznanie z podstawami projektowania graficznego i typograficznego.
5. Umiejętność projektowania prostych kompozycji, np. plakatów, okładek, grafik.

Robotyka

Zajęcia prowadzone będą w trzy - czteroosobowych grupach, każdy uczestnik będzie miał możliwość konstruowania prostych robotów z klocków Lego Mindstorms EV 3. Spotkania będą miały charakter warsztatów, na których uczestnicy będą otrzymywać proste zadanie do wykonania. Pracując w grupach będą mogli dzielić się zadaniami do wykonania. Każde zajęcia będą składać się z części teoretycznej i praktycznej.

Zakres warsztatów:

1. Zdobycie podstawowej wiedzy z budowy robotów,
2. Rozwijanie zdolności manualnych
3. Nauka pracy w grupach.
4. Pobudzanie myślenia przestrzennego.

Program warsztatów:

1) Zdobycie wiedzy z budowy i programowania robotów,
2) Poznanie zasad działania i sterowania robotów, zasad algorytmiki i programowania.
3) Poszerzenie wiedzy z informatyki, matematyki, techniki.
4) Poznanie terminów: prędkość, moc silnika, przekładnia, trajektoria, algorytm sterowania.
5) Rozwijanie zdolności manualnych
6) Nauka pracy w grupach.
7) Pobudzanie myślenia przestrzennego.